

# 安徽省网络信息工会委员会

---

## 关于举办2025年全媒体运营师职业技能大赛的通知

各有关单位：

根据安徽省总工会、安徽省人力资源和社会保障厅《关于安徽省职业技能竞赛—2025年安徽省重点产业职工职业技能大赛的通知》要求，经研究，初定于11月下旬在合肥市举办2025年全媒体运营师职业技能大赛（以下简称“大赛”）。现将有关事项通知如下：

### 一、大赛主旨

坚持以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，聚焦经济建设这一中心工作和高质量发展这一首要任务，全面贯彻落实《中共中央 国务院关于深化产业工人队伍建设改革的意见》，大力激发职工学习技术、钻研业务的热情，着力推动全省全媒体运营相关职工的技能水平提升，进一步发掘培养一批有理想守信念、懂技术会创新、敢担当讲奉献的专业技术人才，为推动安徽省高质量发展奠定坚实基础。

### 二、大赛职业（工种）

全媒体运营师

### 三、组织机构

本次大赛为省级一类行业竞赛，由安徽省总工会、安徽省人力资源和社会保障厅联合主办，安徽省网络信息工会牵头主办，安徽工业经济职业技术学院承办。为加强赛事组织领导，特成立大赛组委会，全面负责大赛的组织实施、安全责任落实及日常管理工作。

#### **四、大赛形式和内容**

本赛项为个人赛，采用线下比赛方式进行。大赛包括理论知识竞赛和实操技能竞赛，以全媒体运营师核心工作流程策、采、编、发、运环节为主，考核全媒体运营师岗位技能要求。

##### **（一）理论知识竞赛**

理论知识竞赛考察范围：媒体运营、融媒体传播矩阵、网络热点信息、数据分析、舆情监测和网络信息技术等多方面内容知识点。时长 1 小时，满分 100 分。

##### **（二）实操技能竞赛**

实际操作竞赛考察范围包含：全媒体文案策划、全媒体素材加工处理、全媒体网页制作（平台 H5 制作）、全媒体传播与运营。时长 3 小时，满分 100 分。

#### **五、参赛人员**

全省从事媒体运营相关工作的在职职工均可报名参赛，每单位限报 2 支代表队，每队 3 人（含领队 1 人）；如无法组队参赛也可报名，但不参与团体奖评选。参赛选手必须是与本单位签订劳动合同的职工，参赛报名表需加盖单位公章或工会公章予以确认；须提供近 3 个月安徽省内社保证明材料。从事相关专业教学的在职人员和具有全日制学籍的在校学生，不得以职工身份报名

参赛。

## **六、奖项设置**

根据报名参赛情况设置个人奖、团体奖和优秀组织奖。

### **（一）个人奖**

根据参赛选手个人综合成绩高低依次进行排名，设一二三等奖和优秀奖若干名（根据竞赛情况设定名额），并颁发奖杯、证书。符合条件的优秀选手，按照有关程序向安徽省总工会推荐申报相关荣誉，并向省人力资源社会保障厅申请相关奖励（如遇政策调整，根据调整后的政策执行）。

### **（二）团体奖**

根据团队成绩得分高低依次进行排名（具体奖励名额根据竞赛报名情况确定），并颁发奖牌。符合条件的团队，按照有关程序向安徽省总工会推荐申报相关荣誉。

### **（三）优秀组织奖**

对竞赛中组织工作和承办、协办工作做出突出贡献的单位授予优秀组织奖，颁发奖牌，并按照有关程序向安徽省总工会推荐申报相关荣誉。

## **七、有关事项**

（一）高度重视，精心组织。各单位要建立健全“党委重视、行政支持、工会运作、部门联动”的工作格局，做到组织周密有序、程序规范合理、职工广泛参与、结果公平公正，推动竞赛活动常态化、长效化。

（二）提升质量，注重实效。各单位要充分发挥职业技能竞

赛的育人效应和引领作用，广泛开展基层选拔赛和岗位练兵活动，激发职工的学习热情，调动职工技能提升积极性和参赛主动性，不断增强竞赛质效。

（三）加大宣传，营造氛围。要借助各种宣传载体广泛宣传开展职工职业技能竞赛的重要意义，突出宣传“劳动光荣、技能宝贵、创造伟大”，及时报道竞赛中涌现出的先进典型，引领和带动更多的企业和职工参与竞赛，推动产业高质量发展。

## 八、报名方式

所有报名材料均由基层单位工会统一收集，并于2025年11月12日前将相关登记表发送至报名邮箱 [qntyysjnds@126.com](mailto:qntyysjnds@126.com)。

- 附件：1.大赛规程  
2.参赛选手报名登记表  
3.参赛选手报名汇总表



## 附件 1

# 大赛规程

## 一、大赛规则

（一）本次大赛分为理论知识竞赛和实操技能竞赛，赛期 1 天。

（二）大赛报到当天，请参赛选手将参赛选手登记表（需加盖单位公章或工会公章）、身份证正反面复印件 1 张、缴纳社保等相关证明材料纸质版提交大赛组委会核查。

（三）大赛全过程录像。比赛期间，参赛选手严禁使用手机等与外界通讯；禁止交流探讨、串通作弊。违反以上规定的参赛选手，一次警告，二次视情节扣 30 分或取消参赛资格。

（四）大赛设评审组和仲裁组，负责大赛期间的评审及仲裁工作。各组由 1 名组长、若干名组员组成。

（五）赛前，组委会将组织开展赛前培训，帮助参赛选手熟悉比赛规则及相关要求。

## 二、大赛内容及考核重点

### （一）理论知识竞赛

采用计算机线上答题形式进行，考察媒体运营、融媒体传播矩阵、网络热点信息、数据分析、舆情监测和网络信息技术等多方面内容知识点。时长 1 小时，满分 100 分。

### （二）实操技能竞赛

采用计算机线上答题形式进行，考察全媒体文案策划、全

媒体素材加工处理、全媒体网页制作（平台 H5 制作）、全媒体传播与运营。时长 3 小时，满分 100 分。

| 序号 | 任务                | 实操技能考核点                                                                                                                                                  |
|----|-------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | 全媒体文案策划           | 选手需完成文案策划与内容设计,并撰写符合主题要求的文案和策划脚本。主要考核选手的全媒体文案素养和策划脚本设计能力。                                                                                                |
| 2  | 全媒体素材加工处理         | 要求选手对素材进行加工,主要包括:文字处理、音频素材加工、图像素材加工、图形素材加工、动画素材加工、视频素材加工。考察选手对 Photoshop 数字绘图软件的操作能力和图形图像处理能力;考察选手对 Premiere 非线性编辑软件的操作能力,以及数字声音处理、视频编辑、后期合成、特效制作等方面的能力。 |
| 3  | 全媒体网页制作(平台 H5 制作) | 根据任务书要求,完成指定环境下全媒体可视化内容制作。考察选手设计制作完成全媒体可视化作品的的能力。主要包括:关键帧、进度、曲线变形、遮罩等动画的制作,对时间轴、图层的操作能力,无代码逻辑交互能力。                                                       |
| 4  | 全媒体传播与运营          | 根据任务书要求,选手必须熟悉全媒体传播操作流程,对文字、图片、音视频等内容进行排版编辑,形成完整的全媒体作品。按照全媒体内容发布要求,发布制作完成的全媒体作品。                                                                         |

### 三、赛场规格要求

#### (一) 竞赛场地及基础设施要求

- 1.应有选手独立竞赛工位,确保参赛选手之间互不干扰。
- 2.工作台内提供 220V 交流电源。各工位分区供电,强电弱电分开布线。
- 3.现场临时用电需满足《施工现场临时用电安全技术规范》JGJ46-2005 的要求。
- 4.竞赛现场符合消防安全规定,现场消防器材和消防栓合格有效,应急照明设施状态合格,在赛场明显位置张贴紧急疏散图,

赛场出入口专人负责，随时保证安全通道的畅通无阻。

5.竞赛现场需通风良好、照明需符合教室采光规范。

6.赛场配备电子监控系统。

## （二）竞赛平台及软件要求

### 1.技术平台

| 名称          | 设备型号 | 备注 |
|-------------|------|----|
| 全媒体运营应用系统   | V1.0 |    |
| 融媒体数据分析系统   | V1.0 |    |
| BC 理论测评考试系统 | V1.0 |    |

### 2.软件要求

| 软件类型  | 软件                                       | 备注        |
|-------|------------------------------------------|-----------|
| 操作系统  | Windows 系统                               | 64 位操作系统  |
| 浏览器   | GoogleChrome 浏览器                         | 中文版       |
| 全媒体平台 | 全媒体运营应用系统 V1.0<br>融媒体数据分析系统 V1.0         | /         |
| 理论平台  | BC 理论测评考试系统                              |           |
| 支撑软件  | Office2016                               | 中文版       |
|       | PhotoshopCC2017                          | 中文版       |
|       | Premiere2017                             | 中文版       |
|       | AfterEffects2017                         | 中文版       |
|       | 格式工厂                                     | 中文版       |
|       | potplayer                                | 中文版       |
| 输入法   | QQ 拼音、搜狗拼音、微软拼音、智能 ABC、<br>万能五笔、英文等输入法软件 | 最少拼音、五笔两种 |

所需的材料皆由竞赛承办单位统一提供，参赛选手无需携带其他工具入场。另外，赛场配发的各类工具、材料，选手一律不

得带出赛场。

#### 四、技术规范

| 序号 | 标准号                                | 中文标准名称                           |
|----|------------------------------------|----------------------------------|
| 1  | GB21671-2008                       | 基于以太网技术的局域网系统验收测评规范              |
| 2  | LD/T81.1-2006                      | 职业技能实训和鉴定设备技术规范                  |
| 3  | ISO/IEC14496-5-2001/<br>Amd36-2015 | 信息技术音频 – 可视对象的编码                 |
| 4  | ISO15076-1-2010                    | 图像技术色彩管理 – 架构、文件格式和数据结构          |
| 5  | ISO/IEC15445:2000                  | 信息技术、文件描述和处理语言、超文本置标语言<br>(HTML) |
| 6  | ECMA-2625thEdition:                | ECMAScript 脚本语言规范                |
| 7  | W3C.REC-HTML5-20<br>141028         | W3CHTML5 推荐标准                    |
| 8  | REC-css-ui-3-2018062<br>1          | W3C 层叠样式表第二版第一次修订                |
| 9  | GY/T321—2019                       | 县级融媒体中心省级技术平台规范要求                |

(相关国家/行业/职业标准制定)

#### 五、计分规则

(一)理论知识竞赛。选手答题完毕后，按要求提交，人工复核成绩。

(二)实操技能竞赛。选手完成任务后，按要求提交相关报告，人工核算实操成绩。

个人综合成绩 = 理论知识竞赛成绩×30%+技能实操竞赛×70%。如个人综合成绩相同时，以实操技能竞赛成绩高者名次排前。

附件 2

2025 年全媒体运营师职业技能大赛参赛选手登记表

|                   |                              |      |  |                |
|-------------------|------------------------------|------|--|----------------|
| 单位名称              |                              |      |  | 2 寸 免 冠<br>照 片 |
| 姓名                |                              | 性别   |  |                |
| 民族                |                              | 出生年月 |  |                |
| 文化程度              |                              | 职务   |  |                |
| 联系电话              |                              | 身份证号 |  |                |
| 通讯地址              |                              |      |  |                |
| 工作简历              |                              |      |  |                |
| 是否获得<br>相关荣誉      | (如安徽省五一劳动奖章、安徽省金牌职工、安徽省技术能手) |      |  |                |
| 单位意见              | (盖章)<br>年 月 日                |      |  |                |
| 组委<br>会<br>意<br>见 | (盖章)<br>年 月 日                |      |  |                |

附件 3

2025 年全媒体运营师职业技能大赛参赛选手报名汇总表

|           |                                     |      |            |    |      |  |
|-----------|-------------------------------------|------|------------|----|------|--|
| 参赛单位      |                                     | 领队姓名 | ( 需为参赛队员 ) |    | 联系电话 |  |
| 序号        | 参赛队伍名称                              | 参赛选手 | 参赛选手身份证号码  | 性别 | 联系电话 |  |
| 1         |                                     |      |            |    |      |  |
| 2         |                                     |      |            |    |      |  |
| 各基层单位工会意见 | 盖章                      年    月    日 |      |            |    |      |  |

注：1.参赛队伍名称需规范、严谨。

2.各基层单位工会统一报名，请将盖好章的报名表扫描件及原始电子版发至邮箱 [qntyysjnds@126.com](mailto:qntyysjnds@126.com)。截止时间为 11 月 12 日；联系人：李云，17764426326。